

Giochi e sicurezza online

«Anyone who tries to make a distinction between education and entertainment doesn't know the first thing about either » [Herbert Marshall McLuhan, sociologo e studioso della comunicazione]

Ormai da anni si va consolidando sempre più la convinzione che l'apprendimento non sia poi così slegato dal divertimento; lo sostengono i molti fautori dell'edutainment, forma di intrattenimento finalizzata sia ad educare sia a divertire. E' ancora però difficile assimilare l'idea che proprio i giochi online o i videogiochi, accusati di istigare alla violenza, ridurre la capacità sociale dei bambini e causare dipendenza, possano rappresentare uno strumento di apprendimento.

Ecco alcuni dei giochi trovati in rete che cercano di divulgare in modo divertente i rischi che Internet nasconde:

Per i più piccoli (giochi online, non è necessaria registrazione)

- [Webonauts Internet Academy](#)
- [Safety land](#)
- [Internet Safety Hangman](#)
- [The case of the Cyber Criminal](#)

Game-based social network sempre per i più piccoli (6-13 anni), è necessario registrarsi e creare un profilo per cominciare a giocare e comunicare con gli altri iscritti in tutta sicurezza

- [IZ-hero](#)
- [Carnegie Cyber Academy](#)

Serious game per i ragazzi dai 12 ai 17 anni per incoraggiarli ad adottare un comportamento responsabile online quotidianamente: [2025 ex machina](#), tutto quello che posti online può essere usato contro di te in futuro.